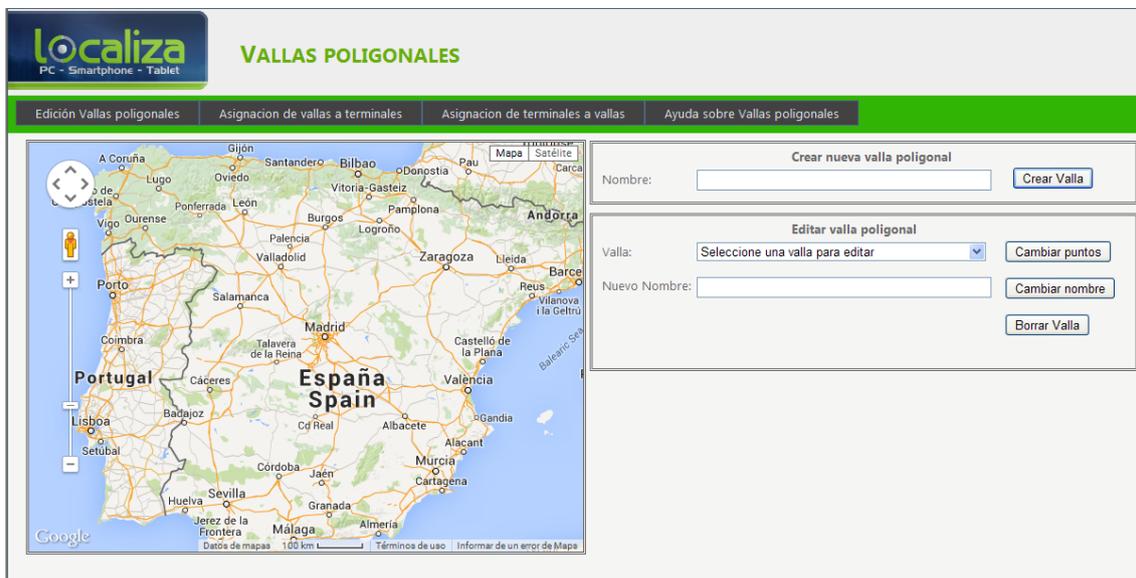


1 SISTEMA DE VALLAS POLIGONALES

El propósito del sistema de vallas poligonales es permitir definir sobre el mapa un área, delimitada por rectas, e indicar al sistema de que informe cuando un determinado vehículo entre o salga de la misma. Es similar al mecanismo de vallas virtuales, pero permitiendo que la definición del mismo se realice a partir de líneas, y no como distancia a un determinado punto de interés.

2 ACCESO AL MÓDULO

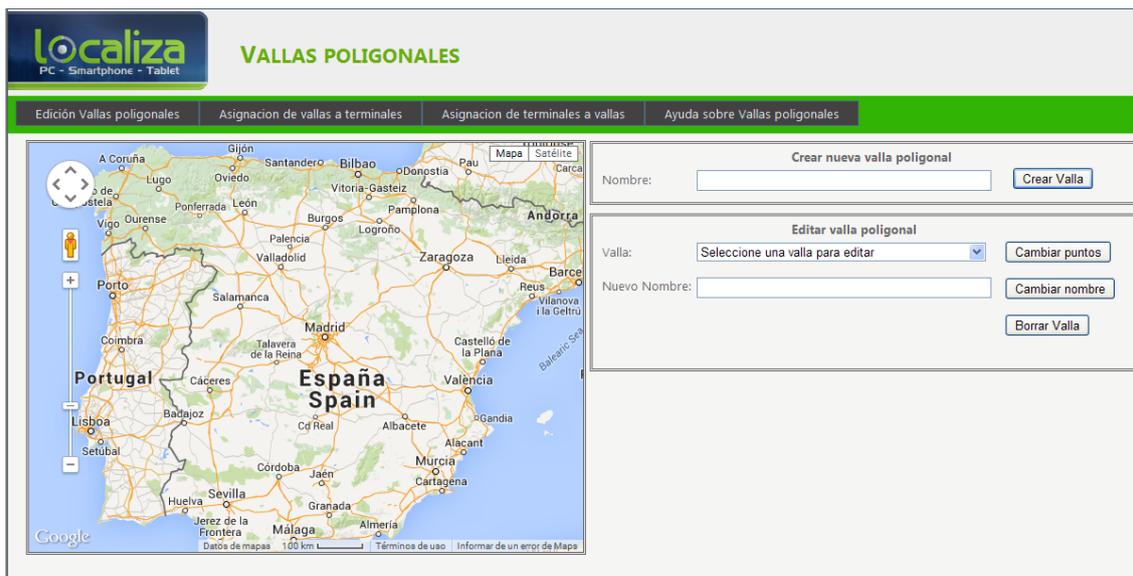
Para acceder al módulo de vallas poligonales es necesario pulsar sobre el botón , presente en la barra de opciones de la ventana principal de localiza.info, encima del mapa. Al pulsarlo, se abrirá una nueva ventana con la siguiente apariencia:



Como se puede observar, son cuatro las entradas de menú que se ofrecen:

- Edición de vallas poligonales: Permite el alta, baja y modificación de las vallas poligonales propiamente dichas.
- Asignación de vallas a terminales: Permite asignar a una determinada valla el conjunto de terminales que se desee que informen cuando interactúen (entren o salgan) con la misma.
- Asignación de terminales a vallas: Análoga a la anterior, permite asignar a un determinado terminal, el conjunto de vallas para el que se desea estar informado cuando entren o salgan de las mismas.
- Ayuda sobre vallas poligonales: Muestra una breve ayuda sobre el presente módulo, así como descargarse el presente manual.

3 EDICIÓN DE VALLAS POLIGONALES.



En esta opción de menú, podremos realizar las siguientes operaciones:

- **Creación de una nueva valla poligonal.** Deberemos ir pulsando sobre los vértices del polígono que deseemos emplear como valla. Al hacerlo, veremos como los puntos introducidos se van uniendo con líneas que nos permiten ver la apariencia del polígono que estamos creando. Si deseamos corregir la posición de un punto ya creado, deberemos simplemente hacer click sobre el mismo y sin soltar, desplazarlo a su nueva posición. Solo se permite extraer del polígono creado el último de los puntos introducidos, para lo que deberemos hacer doble click sobre el mismo. Si deseamos introducir un punto intermedio adicional, deberemos extraer del polígono los puntos creados con posterioridad al mismo, crear el nuevo punto, y a continuación volver a introducir los puntos previamente extraídos, haciendo click sobre los mismos en el orden deseado. El sistema validará que no existan líneas cruzadas, y que al menos se hayan introducido tres puntos. Una vez finalizado el trabajo de creación del polígono deseado, deberemos introducir el nombre deseado en el campo "Nombre:" presente en el cuadro "Crear nueva valla poligonal" y pulsar sobre el botón "crear valla".
- **Modificación de una valla poligonal ya existente:** Se deberá seleccionar la misma del selector "Valla:" presente en el cuadro "Editar valla poligonal", momento en el que la misma se presentará sobre el mapa (se observará que el último de los puntos introducidos en su creación se une con el primero mediante una línea de puntos). Una vez realizadas las modificaciones oportunas, empleando las operaciones descritas en el punto precedente, se podrán guardar las modificaciones realizadas empleando el botón "Cambiar Puntos". Si solo se deseara cambiar el nombre de una valla ya existente, es suficiente con introducir el nuevo nombre deseado en el cuadro de texto "Nuevo Nombre:", y pulsar sobre el botón "Cambiar Nombre".
- **Eliminación de una valla virtual:** Se deberá seleccionar la valla a eliminar en el selector "Valla:" presente en el cuadro "Editar valla poligonal", y pulsar sobre el botón "Borrar Valla".

4 ASIGNACIÓN DE VALLAS A TERMINALES

Al pulsar sobre la opción "Asignación de vallas a terminales", se mostrará la siguiente apariencia:

The screenshot shows the 'VALLAS POLIGONALES' application interface. At the top left is the 'm2m aplicaciones' logo. The main title is 'VALLAS POLIGONALES'. Below the title is a navigation bar with four tabs: 'Edición Vallas poligonales', 'Asignación de vallas a terminales', 'Asignación de terminales a vallas', and 'Ayuda sobre Vallas poligonales'. The 'Asignación de vallas a terminales' tab is active. The main content area has a dropdown menu labeled 'Seleccione terminal:' with '5977-BTY' selected. Below this are two lists: 'No asignadas' (empty) and 'Asignadas' (containing 'Magan Oficina'). Between the lists are four buttons: '>>', '>', '<', and '<<'. A 'Guardar' button is at the bottom.

Como se puede observar, para asignar una o varias vallas a un determinado terminal, es suficiente con seleccionar este del selector "Seleccione terminal", momento en el que las listas de vallas "No Asignadas" y "Asignadas" se mostrarán. Para pasar las vallas de una lista a otra, es suficiente con pulsar sobre los botones ">>", ">", "<" o "<<". Una vez finalizado, se deberá pulsar sobre el botón "guardar" para salvar el trabajo realizado.

5 ASIGNACIÓN DE TERMINALES A VALLAS

Al pulsar sobre la opción de menú "Asignación de terminales a vallas", la apariencia que adquirirá es la siguiente:

The screenshot shows the 'VALLAS POLIGONALES' application interface. At the top left is the 'm2m aplicaciones' logo. The main title is 'VALLAS POLIGONALES'. Below the title is a navigation bar with four tabs: 'Edición Vallas poligonales', 'Asignación de vallas a terminales', 'Asignación de terminales a vallas', and 'Ayuda sobre Vallas poligonales'. The 'Asignación de terminales a vallas' tab is active. The main content area has a dropdown menu labeled 'Seleccione Valla:' with 'Magan' selected. Below this are two lists: 'No asignados' (empty) and 'Asignados' (containing '5977-BTY'). Between the lists are four buttons: '>>', '>', '<', and '<<'. A 'Guardar' button is at the bottom.

Como se puede observar, su apariencia y modo de funcionamiento es en todo análoga a la opción precedente, con la única diferencia de que en el selector se deberá elegir la valla

deseada, y en las listas se mostrará la relación de terminales no asignados y asignados a la misma.